

СОГЛАСОВАНО

Директор
ДОЦ «Спутник»

А. Ж. Шадов
2019 г.



УТВЕРЖДАЮ

Президент ОРСО

«Федерация баскетбола
Ростовской области»

Е. П. Швайбович
2019 г.



ДОПОЛНЕНИЕ К ПОЛОЖЕНИЮ
о проведении открытого областного фестиваля
по баскетболу среди команд девочек и мальчиков
2006-2007 и 2008-2009 гг. рождения

1. Цели и задачи

- формирование здорового образа жизни среди молодежи;
- популяризация и развитие баскетбола в Ростовской области;
- повышение индивидуального мастерства юных баскетболистов;
- подготовка спортсменов для сборных команд Ростовской области;
- выявление лучших команд, игроков и тренеров Ростовской области, работающих с юными спортсменами.

2. Руководство проведением соревнований

Руководство проведением соревнований возлагается на ОРСО «Федерация баскетбола Ростовской области» (далее – ФБРО) и главную судейскую коллегию (далее – ГСК). Главный судья утверждается ФБРО.

3. Сроки и место проведения

31 августа – 4 сентября 2019 года в детском оздоровительном комплексе «Спутник» (Неклиновский район, с. Натальевка).

4. Требования к участникам и условия их допуска

К участию в фестивале допускаются команды юношей и девушек 2005-2008 г.г. рождения муниципальных образований Ростовской области и других субъектов Российской Федерации. Соревнования проводятся отдельно среди юношей и девушек по двум возрастным категориям:

- младшая группа (2008-2009 гг. рождения и младше);
- старшая группа (2006-2007 гг. рождения).

Состав команды – 13 человек (12 игроков, 1 тренер).

Участники команд должны иметь единую спортивную форму в соответствии с правилами игры баскетбол.

5. Программа фестиваля

Заезд участников 31 августа до 12-00, отъезд – 4 сентября после 15-00.

Фестиваль проводится на открытых площадках официальными мячами (№ 5 – для юношей и девушек младшей группы и девушек старшей группы, № 6 – для юношей старшей группы) по следующей программе:

- 1) баскетбол «5х5»;
- 2) баскетбол «3х3»;
- 3) баскетбол «2х2»;
- 4) баскетбол «1х1»;
- 5) конкурс снайперов.

6. Условия проведения соревнований

6.1. Баскетбол «5х5»

Система проведения соревнований по баскетболу «5х5» в каждой возрастной группе определяется ГСК в зависимости от количества участников.

Игры в старшей группе проводятся по правилам ФИБА и идут в зачет Первенства области среди юношей и девушек 15 лет и моложе. Игры в младшей группе проводятся по правилам мини-баскетбола (приложение № 1).

6.2. Баскетбол «3х3»

Система проведения соревнований по баскетболу «3х3» в каждой возрастной группе определяется ГСК в зависимости от количества участников.

Игры проводятся по правилам мини-баскет «3х3» (приложение № 2).

6.3. Баскетбол «2х2»

Система проведения соревнований по баскетболу «2х2» в каждой возрастной группе определяется ГСК в зависимости от количества участников.

Правила проведения игр аналогичны правилам мини-баскет «3х3». Состав команды 3 человека (2 игрока на корте, 1 запасной).

Основное время игры составляет один период в четыре (4) минуты (для младшего возраста) и пять (5) минут (для старшего возраста) грязного времени, последняя минута игры чистого времени.

6.4. Баскетбол «1х1»

Система проведения соревнований по баскетболу «1х1» в каждой возрастной группе определяется ГСК в зависимости от количества участников.

Правила проведения игр аналогичны правилам мини-баскет «3х3». Допускается замена игрока в случае, если игрок получил травму и не может продолжать игру.

Основное время игры составляет один период в три (3) минуты грязного времени, последняя минута игры чистого времени

6.5. Один игрок имеет право выступать только в одних соревнованиях (или баскетбол «3х3», или баскетбол «2х2», или баскетбол «1х1»).

6.6. Конкурс снайперов

Участник выполняет неограниченное количество бросков в определенной последовательности из установленных разметкой точек на баскетбольной площадке (рис. 1). Время на выполнение упражнения составляет 1 минута 30 секунд.

Начисление очков:

- мяч, заброшенный из-за дуги, оценивается тремя (3) очками,
- мяч, заброшенный внутри дуги, оценивается двумя (2) очками,
- мяч, заброшенный из трехсекундной зоны, оценивается одним (1) очком.

Победитель определяется по максимальной сумме набранных очков. В случае равенства у двух и более участников, преимущество определяется по:

- наибольшему количеству 3-очковых попаданий,
- наибольшему количеству 2-очковых попаданий.

В случае если указанные показатели одинаковые, место определяется как среднее арифметическое суммы мест участников. При распределении призовых мест, проводится дополнительный конкурс между участниками, имеющие равные показатели.

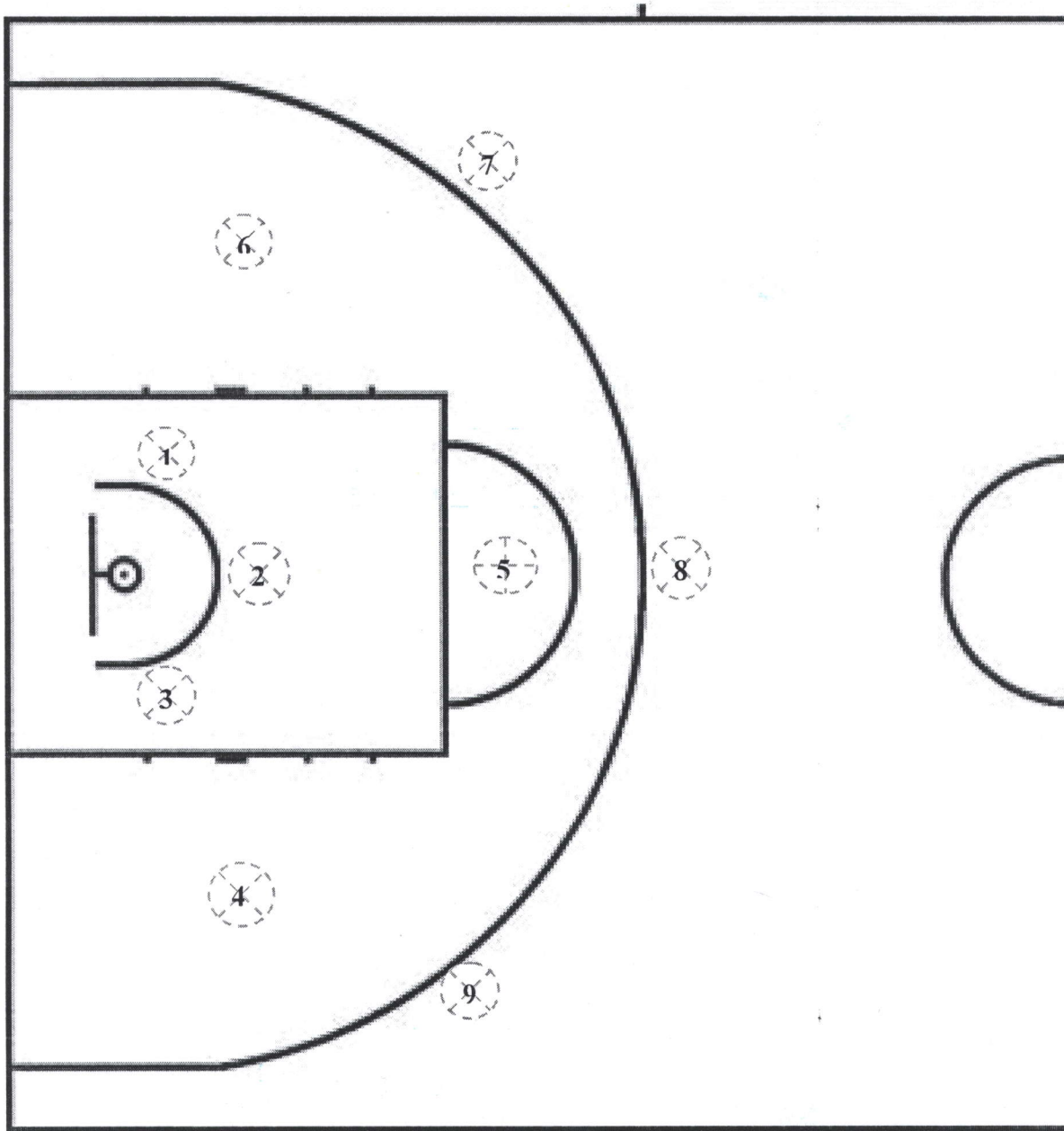


Рис. 1

7. Условия подведения итогов

Победители и призеры определяются в каждом виде фестиваля отдельно по возрастным категориям среди юношей и девушек:

- баскетбол «5х5»;
- баскетбол «3х3»;
- баскетбол «2х2»;
- баскетбол «1х1»;
- конкурс снайперов.

Победители и призеры фестиваля в общекомандном зачете не определяются.

Игроки команды могут принимать участие только в одном из видов программы фестиваля за исключением баскетбола «5х5».

8. Награждение

Команды и участники в каждом виде программы, занявшие 1-3 места, награждаются кубками ОРСО ФБРО и ДОК «Спутник».

Игроки команд, занявших 1-3 места в каждом виде программы, награждаются медалями и грамотами ОРСО ФБРО и ДОК «Спутник».

Команды победительницы фестиваля награждаются Кубком ДОК «Спутник».

9. Страхование участников

Участие в соревнованиях осуществляется только при наличии договора (оригинал) о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который представляется в мандатную комиссию. Страхование участников соревнований может производиться как за счет бюджетных, так и внебюджетных средств в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

10. Условия финансирования

Расходы, связанные с командированием команд (проезд в оба конца, питание, размещение команд), несут командирующие организации. Стоимость проживания в ДОК «Спутник», включая трехразовое питание, составляет 1000 рублей в сутки. Тренеры команд размещаются и питаются бесплатно. (При условии, что в составе команды не менее 10 человек). Каждая команда оплачивает организационный сбор за участие в размере 2000 рублей.

11. Обеспечение безопасности участников

Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 18.04.2014 № 353, а также требованиям правил по баскетболу.

Фестиваль проводится на объектах спорта, включенных во Всероссийский реестр объектов спорта.

Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения и социального развития Российской Федерации от 09.08.2010 № 613н «Об утверждении порядка оказания медицинской помощи при проведении физкультурных и спортивных мероприятий».

12. Подача заявок на участие

Именные заявки на участие в соревнованиях, заверенные врачом, подаются в главную судейскую коллегию в день приезда на соревнования.

На каждого участника представляется:

- свидетельство о рождении,
- фотография, заверенная подписью и печатью руководителя командирующей организации,
- полис обязательного медицинского страхования.

Предварительное подтверждение об участии команд в соревновании – до 20 августа 2019 г. по адресу: 344019, г. Ростов-на-Дону, ул. Каяни, 6, ОРСО «Федерация баскетбола Ростовской области», тел/факс 8 (863) 286-95-30 или по эл.почте: rostovbasket61@gmail.com.

Настоящее положение является официальным вызовом на соревнования.

Правила мини-баскетбола

Мини-баскетбол – игра, основанная на баскетболе, для мальчиков и девочек в возрасте 12 или менее лет. Соревнования проводятся в соответствии с «Официальными Правилами баскетбола ФИБА» за исключением поправок, указанных ниже.

В мини-баскетболе запрещена зонная форма защиты.

Время игры 4х6 мин для младшей возрастной группы и 4х8 мин – для старшей. Продолжительность перерывов между 1 и 2, 3 и 4 периодами – 1 минута, между 2 и 3 периодами – 3 минуты.

Время игры останавливается в случае:

- штрафных бросков;
- когда у игрока 5 фолов или его дисквалифицировали;
- когда игрок травмирован;
- когда судья дает указание секундометристу остановить время;
- во время тайм-аута в 4 периоде игры;
- когда мяч становится мертвым в последнюю минуту 4 периода.

Если по окончании четвертого периода счет игры равный, то фиксируется ничья. За победу команде присуждается 3 очка, за ничью – 2 очка, за поражение 1 очко, поражение «лишением права» – 0 очков.

Состав команды на игру состоит из 12 игроков, 1 тренера и 1 помощника тренера.

В первых 3-х периодах каждый игрок должен сыграть как минимум 1 период и хотя бы 1 полный период провести на скамейке запасных. Если в первых 3-х периодах необходимо заменить игрока, получившего травму, совершившего 5 фолов или дисквалифицированного, то игрока, входящего в игру, указывает капитан команды соперников; если этот игрок вступает в игру в первый раз, то он не считается задействованным и по-прежнему должен отыграть период за себя.

В 4-ом периоде разрешается брать по одному одномоментному перерыву для каждой команды, во время которого может быть произведена замена игроков. В остальное игровое время невынужденные замены и тайм-ауты запрещены.

Правила «8 секунд» и «24 секунд» не действуют

Игроку, выполняющему штрафной бросок в прыжке, разрешается приземляться за линией штрафного броска после того, как мяч покинул его руки

Правила мини-баскет «3х3»

Официальные правила баскетбола ФИБА применяются для всех игровых ситуаций, не описанных специально в настоящих Правилах.

Статья 1. Корт

Игра проходит на половине баскетбольной площадки с одной (1) корзиной. Корт представляет собой соответствующую часть площадки для классического баскетбола с линией штрафных бросков (5,80 м) и линией трехочковых бросков (6,75 м).

Статья 2. Команды

Каждая команда состоит из четырех (4) игроков (три (3) игрока на корте и один (1) запасной) и 1 тренера.

Статья 3. Начало игры

3.1. Обе команды разминаются одновременно перед игрой.

3.2. Подбрасыванием монеты определяется, какая команда начинает игру.

Статья 4. Начисление очков

4.1. Мяч, заброшенный изнутри дуги, оценивается одним (1) очком.

4.2. Мяч, заброшенный из-за дуги, оценивается двумя (2) очками.

4.3. Результативный штрафной бросок оценивается одним (1) очком.

Статья 5. Игровое время / Определение победителя

5.1. Основное время игры составляет один период в шесть (6) минут (для младшего возраста) и восемь (8) минут (для старшего возраста) грязного времени, последняя минута игры чистого времени.

5.2. Команда, набравшая 8 очков и более или получившая преимущество в счёте в 4 очка и более, досрочно побеждает в игре.

5.3. В случае равного счёта на момент окончания основного времени команды продолжают игру до первого заброшенного мяча.

5.4. Команда проигрывает «лишением права», если ко времени начала игры по расписанию на корте нет трех (3) ее игроков, готовых играть.

Статья 6. Фолы / Штрафные броски

6.1. Фол на игроке наказывается одним (1) штрафным броском.

6.2. Фол на игроке в процессе броска из-за дуги наказывается двумя (2) штрафными бросками.

6.3. Фол на игроке в процессе броска в случае, если мяч забит, всегда наказывается одним (1) штрафным броском в дополнение к засчитанному попаданию.

Статья 7. Как играют мячом

7.1. После неудачного броска с игры или последнего штрафного броска: Если нападавшая команда подбирает мяч, она может продолжать атаку, не выводя мяч за дугу. Если защищавшаяся команда подбирает мяч, она должна вывести мяч за дугу (передачей или ведением).

7.2. После перехвата, потери и т.п. мяч должен быть выведен за дугу передачей или ведением.

7.3. Новое командное владение мячом после ситуаций, когда мяч мертвый, начинается обменом мячом между защитником и нападающим («чеком») за дугой напротив корзины.

7.4. Считается, что игрок находится «за дугой», когда обе его ноги не находятся внутри дуги и не наступают на нее.

7.5. В ситуациях спорного мяча мяч передается защищающейся команде.

Статья 8. Замена

Любая команда может производить замену в ситуациях, когда мяч мертвый.

Статья 9. Тайм-ауты

Каждая команда имеет право на один 30-секундный тайм-аут. Только тренер может затребовать тайм-аут.

Статья 10. Время атаки

Время, отведенное на атаку кольца соперника, не ограничено. Однако, если, по мнению судьи, команда умышленно затягивает время, не проводя атаку, игра может быть остановлена и мяч передан защищающейся команде.

Статья 7. Как играют мячом

7.1. После неудачного броска с игры или последнего штрафного броска: Если нападавшая команда подбирает мяч, она может продолжать атаку, не выводя мяч за дугу. Если защищавшаяся команда подбирает мяч, она должна вывести мяч за дугу (передачей или ведением).

7.2. После перехвата, потери и т.п. мяч должен быть выведен за дугу передачей или ведением.

7.3. Новое командное владение мячом после ситуаций, когда мяч мертвый, начинается обменом мячом между защитником и нападающим («чекком») за дугой напротив корзины.

7.4. Считается, что игрок находится «за дугой», когда обе его ноги не находятся внутри дуги и не наступают на нее.

7.5. В ситуациях спорного мяча мяч передается защищающейся команде.

Статья 8. Замена

Любая команда может производить замену в ситуациях, когда мяч мертвый.

Статья 9. Тайм-ауты

Каждая команда имеет право на один 30-секундный тайм-аут. Только тренер может затребовать тайм-аут.

Статья 10. Время атаки

Время, отведенное на атаку кольца соперника, не ограничено. Однако, если, по мнению судьи, команда умышленно затягивает время, не проводя атаку, игра может быть остановлена и мяч передан защищающейся команде.

Ограничение: запрещена постановка заслона игроку с мячом в течение всей игры.

Правила мини-баскет «1x1»

Официальные правила баскетбола ФИБА применяются для всех игровых ситуаций, не описанных специально в настоящих Правилах.

Статья 1. Корт

Игра проходит на половине баскетбольной площадки с одной (1) корзиной. Корт представляет собой соответствующую часть площадки для классического баскетбола с линией штрафных бросков (5,80 м) и линией трёхочковых бросков (6,75 м).

Статья 2. Команды

Каждая команда состоит из одного игрока на корте и тренера. Замена игрока допускается только в случае травмы, не позволяющей ему продолжать игру, на основании заключения медицинского работника, присутствующего на соревновании.

Статья 3. Начало игры

3.1. Обе команды разминаются одновременно перед игрой.

3.2. Подбрасыванием монеты определяется, какая команда начинает игру.

Статья 4. Начисление очков

4.1. Мяч, заброшенный изнутри дуги, оценивается одним (1) очком.

4.2. Мяч, заброшенный из-за дуги, оценивается двумя (2) очками.

4.3. Результативный штрафной бросок оценивается одним (1) очком.

Статья 5. Игровое время / Определение победителя

5.1. Основное время игры составляет один период в четыре (4) минуты (для младшего возраста) и пять (5) минут (для старшего возраста) грязного времени, последняя минута игры чистого времени.

5.2. Команда, набравшая 8 очков и более или получившая преимущество в счёте в 4 очка и более, досрочно побеждает в игре.

5.3. В случае равного счёта на момент окончания основного времени команды продолжают игру до первого заброшенного мяча.

5.4. Команда проигрывает «лишением права», если ко времени начала игры по расписанию на корте игрока, готового играть.

Статья 6. Фолы / Штрафные броски

6.1. Фол на игроке наказывается одним (1) штрафным броском.

6.2. Фол на игроке в процессе броска из-за дуги наказывается двумя (2) штрафными бросками.

Правила мини-баскет «2х2»

Официальные правила баскетбола ФИБА применяются для всех игровых ситуаций, не описанных специально в настоящих Правилах.

Статья 1. Корт

Игра проходит на половине баскетбольной площадки с одной (1) корзиной. Корт представляет собой соответствующую часть площадки для классического баскетбола с линией штрафных бросков (5,80 м) и линией трехочковых бросков (6,75 м).

Статья 2. Команды

Каждая команда состоит из трех(3) игроков (два (2) игрока на корте и один (1) запасной) и 1 тренера.

Статья 3. Начало игры

3.1. Обе команды разминаются одновременно перед игрой.

3.2. Подбрасыванием монеты определяется, какая команда начинает игру.

Статья 4. Начисление очков

4.1. Мяч, заброшенный изнутри дуги, оценивается одним (1) очком.

4.2. Мяч, заброшенный из-за дуги, оценивается двумя (2) очками.

4.3. Результативный штрафной бросок оценивается одним (1) очком.

Статья 5. Игровое время / Определение победителя

5.1. Основное время игры составляет один период в пять(5) минут (для младшего возраста) и шесть(6) минут (для старшего возраста) грязного времени, последняя минута игры чистого времени.

5.2. Команда, набравшая 8 очков и более или получившая преимущество в счете в 4 очка и более, досрочно побеждает в игре.

5.3. В случае равного счета на момент окончания основного времени команды продолжают игру до первого заброшенного мяча.

5.4. Команда проигрывает «лишением права», если ко времени начала игры по расписанию на корте нет двух (2) ее игроков, готовых играть.

Статья 6. Фолы / Штрафные броски

6.1. Фол на игроке наказывается одним (1) штрафным броском.

6.2. Фол на игроке в процессе броска из-за дуги наказывается двумя (2) штрафными бросками.

6.3. Фол на игроке в процессе броска в случае, если мяч забит, всегда наказывается одним (1) штрафным броском в дополнение к засчитанному попаданию.

6.3. Фол на игроке в процессе броска в случае, если мяч забит, всегда наказывается одним (1) штрафным броском в дополнение к засчитанному попаданию.

Статья 7. Как играют мячом

7.1. После неудачного броска с игры или последнего штрафного броска: Если нападавшая команда подбирает мяч, она может продолжать атаку, не выводя мяч за дугу. Если защищавшаяся команда подбирает мяч, она должна вывести мяч за дугу (передачей или ведением).

7.2. После перехвата, потери и т.п. мяч должен быть выведен за дугу передачей или ведением.

7.3. Новое командное владение мячом после ситуаций, когда мяч мертвый, начинается обменом мячом между защитником и нападающим («чеком») за дугой напротив корзины.

7.4. Считается, что игрок находится «за дугой», когда обе его ноги не находятся внутри дуги и не наступают на нее.

7.5. В ситуациях спорного мяча мяч передается защищающейся команде.

Статья 8. Тайм-ауты

Каждая команда имеет право на один 30-секундный тайм-аут. Только игрок на площадке может затребовать тайм-аут. Тренеры не имеют права вмешиваться в игру и принимать участие в тайм-ауте.

Статья 9. Время атаки

Время, отведенное на атаку кольца соперника, не ограничено. Однако, если, по мнению судьи, команда умышленно затягивает время, не проводя атаку, игра может быть остановлена и мяч передан защищающейся команде.

Примечание: судьи имеют право наказать команду техническим фолом в случае явного вмешательства тренера в игру, заключающегося в попытках руководить действиями игрока на площадке.